

# UML Klassendiagramme

UML Klassendiagramme

# UML Klassendiagramme

U

M

L

- ein Standard zur Beschreibung komplexer Software
- in ihren statischen und dynamischen Eigenschaften

# UML Klassendiagramme

- Wir beschränken uns bei unseren Anwendungen auf statische Eigenschaften der objektorientierten Modellierung:

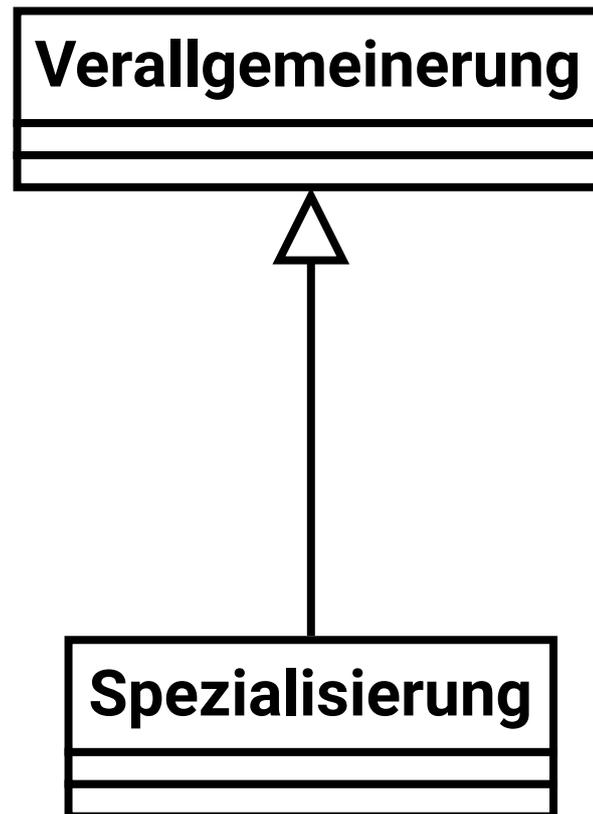
## Klassendiagramme

# UML Klassendiagramme

- Einen objektorientierten Modellierungsschritt haben wir bereits (*bewusst*) kennen gelernt:
- Wir haben die gemeinsamen Eigenschaften der konkreten Möbelklassen
  - also Stuhl, Tisch, Sessel, Schrank uswausmodelliert in einer gemeinsamen Oberklasse *Moebel*.
- Dass diese *abstrakt* ist, kann zusätzlich als Modellierungsaspekt fest gehalten werden.

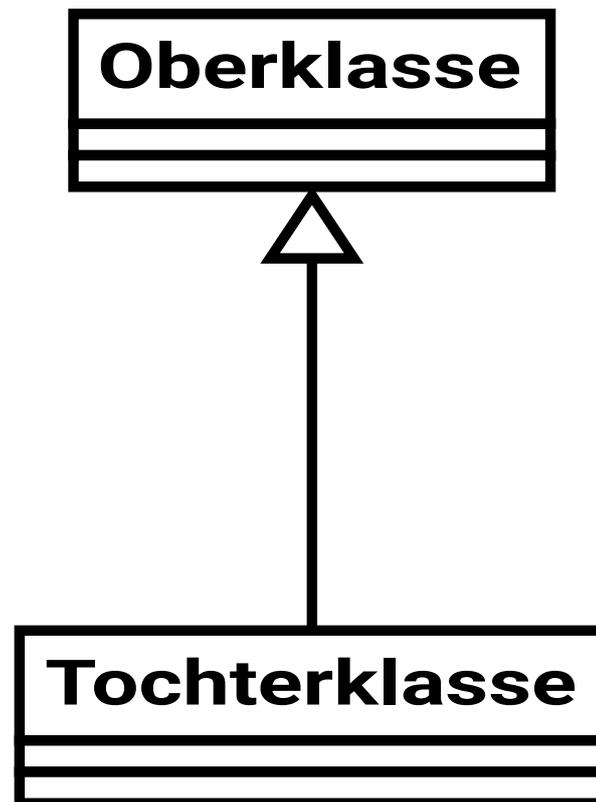
# UML Klassendiagramme

- Projekt-unabhängige Darstellung der ***Vererbungsbeziehung***



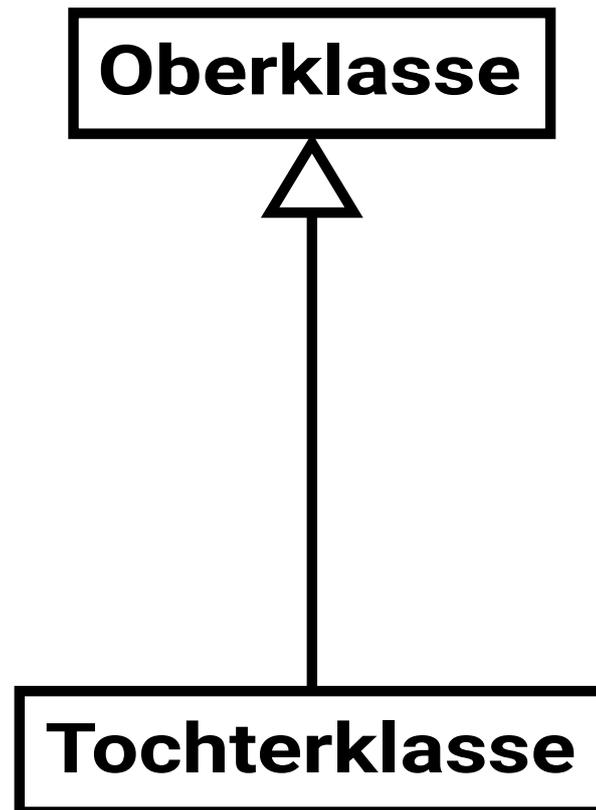
# UML Klassendiagramme

- Projekt-unabhängige Darstellung der ***Vererbungsbeziehung***



# UML Klassendiagramme

- Blendet man beide Zeilen (*für Attribute und Methoden*) aus, sieht das Diagramm so aus:



# UML Klassendiagramme

- Man spricht bei der Vererbung von einem **Beziehungstyp**.
- Man kennzeichnet ihn durch „ ... ist ein ... “, im Beispiel also **„Jeder Stuhl ist ein Moebel“**.
- Die Vererbung ist allerdings nicht der einzige oder wichtigste Beziehungstyp.
- Unser Projekt enthält weitere Beziehungstypen, auf die wir noch ausführlich eingehen werden.